

# Etika

**Menulis di Media Sosial**

**bagi anak-anak di era milenial**

**“Jurnalistik dan Koran Anak”**

# Media Sosial

- ✓ **Media online dengan para penggunanya dapat dengan mudah berpartisipasi, berbagi dan dapat menciptakan isi berupa, jejaring sosial, forum dan dunia virtual,**
- ✓ **Media online yang mendukung interaksi sosial dan media sosial itu sendiri menggunakan teknologi yang berbasis web yang dapat mengubah komunikasi menjadi dialog interaktif.**



## **Media sosial mempunyai ciri-ciri,**

- ✓ **Pesan yang disampaikan tidak hanya untuk satu orang saja namun bisa banyak orang contohnya pesan melalui SMS ataupun internet**
- ✓ **Pesan yang disampaikan bebas, tanpa harus melalui suatu Batasan**
- ✓ **Pesan yang disampaikan cenderung lebih cepat di banding media lainnya**
- ✓ **Penerima pesan yang menentukan waktu interaksi**



## **FUNGSI MEDIA SOSIAL**

- ✓ **Mencari Informasi, Berita dan Pengetahuan**
- ✓ **Mendapat Hiburan**
- ✓ **Komunikasi Online**
- ✓ **Interaksi Online Sesama Teman**

## **JENIS MEDIA SOSIAL YANG SERING DIGUNAKAN**

1. FACEBOOK
2. TWITTER
3. YOUTUBE
4. INSTAGRAM
5. WHATSAPP





# ETIKA (ETIKA BERINTERNET)

- Aturan tak tertulis yang dikenal di dunia Teknologi Informasi.
- Suatu nilai yang disepakati bersama untuk dipatuhi dalam interaksi antar pengguna teknologi khususnya Teknologi Informasi.

# KARAKTERISTIK DUNIA MAYA

MENURUT DYSON - 1994

- Beroperasi secara virtual / maya
- Berubah dengan cepat
- Tidak mengenal batas
- Orang-orang yang beraktivitas di dunia maya dapat melakukan aktivitas tanpa menunjukkan identitasnya
- Informasi di dalamnya bersifat public / umum

# 10 ETIKA DI DUNIA MAYA

1. **Jangan menggunakan fasilitas komputer untuk menyakiti orang lain.**
2. **Jangan mengganggu pekerjaan komputer orang lain.**
3. **Jangan mengintip file komputer orang lain tanpa izin.**
4. **Jangan menggunakan komputer untuk mencuri.**
5. **Jangan menggunakan komputer untuk saksi dusta**
6. **Jangan menggunakan *software* (perangkat lunak) bajakan.**
7. **Jangan menggunakan sumberdaya komputer orang lain tanpa otorisasi yang wajar.**
8. **Jangan membajak hasil kerja intelektual orang lain.**
9. **Pikirkan konsekuensi sosial dari program atau sistem yang sedang anda buat.**
10. **Gunakan komputer dengan pertimbangan dan penuh tanggung jawab.**





# Positif Negatif Media Sosial di Era Digital

Kehadiran media sosial di satu sisi memberikan dampak positif, dan di sisi lain memberikan dampak negatif

## POSITIF

Mengakses dan membagikan informasi secara cepat dan mudah

Berkembangnya marketplace

Berkembangnya economic sharing resources

Semakin masifnya start-up bisnis

E-commerce, toko online, ojek online, rental mobil rumahan, dan sejenisnya

## NEGATIF

Munculnya informasi hoax

Munculnya informasi keliru (falsenews)

Munculnya informasi palsu (fake news)

NETIJEN

# BAHAYA GADGET BAGI ANAK-ANAK



Mengganggu pertumbuhan otak anak

Tumbuh kembang yang lambat



Obesitas

Akademi Dokter Anak Amerika dan Perhimpunan Dokter Anak Kanada menegaskan:

Kurang tidur



Kelainan mental

Sifat agresif



Kecanduan

Pikun digital



Radiasi emisi

Proses belajar yang tidak berkelanjutan



## Anak Umur

0-2 tahun

Tidak boleh terpapar oleh teknologi sama sekali.

3-5 tahun

dibatasi menggunakan teknologi hanya satu jam per hari.

6-18 tahun

dibatasi 2 jam saja perhari.







# **Menulis Teks Berita**

# 5W

What? (apa)

Who? (siapa)

When? (kapan)

Where? (dimana)

Why? (mengapa)

# +

# 1H

# HOW?

(Bagaimana)

# ?



## **Kalimat Harus Jernih dan Komunikatif**

Mudah dipahami dan tidak menimbulkan multi tafsir

Mampu berbicara kepada pembaca yang tidak menyaksikan langsung sebuah kejadian.

Tulisan harus dibuat runtut, sesuai nalar, dan menggunakan bahasa yang lazim dipakai masyarakat banyak.

Termasuk di dalamnya menggunakan kalimat yang singkat dan efektif.

## **Susunan Kalimat Tidak Harus Teratur**

S-P-O-K (Subjek, Predikat, Objek, Keterangan). Susunan baku menempatkan keterangan dekat dengan yang diterangkan.

Atau mengubah posisi keterangan di depan.

contoh :

**“Saya dan sanak saudara dari ibuku membersihkan kebun dari pagi hingga siang sedangkan adikku bersama teman-temannya dari Akademi Perhotelan Alengkadiraja makan nasi goreng dan minum sirup jambu kemarin di rumah nenek dekat warung Nyak Arum.”**

Bisa dirubah menjadi

**“Kemarin, di rumah nenek dekat warung Nyak Arum, Saya dan sanak saudara dari ibuku membersihkan kebun dari pagi hingga siang sedangkan adikku bersama teman-temannya dari Akademi Perhotelan Alengkadiraja makan nasi goreng dan minum sirup jambu.”**



## Sesuai Nalar dan Logika

Seorang penulis yang baik akan membuat tulisan yang sesuai nalar dan logika. hubungan sebab akibat yang secara langsung atau tidak langsung terdapat dalam sebuah kalimat.

Perhatikan contoh berikut: “Politisi sipil sekarang banyak yang mengincar militer untuk dicalonkan menjadi kandidat presiden. Ini membuktikan gagalnya pemerintahan sipil.”

## Akurasi

Harus akurat, terlebih jika menulis berita yang dijadikan rujukan banyak pembaca. Menggunakan fakta dan data, pastikan terlebih dahulu kebenarannya. Jika ragu, konsultasikan kepada pemilik fakta dan data.

## Hukum DM dan MD

Diterangkan-Menerangkan atau Menerangkan-Diterangkan? Secara umum bahasa Indonesia menggunakan pola Diterangkan Menerangkan

Tempatkanlah sesuatu yang menerangkan dekat dengan yang diterangkan. Jika perlu, tempatkan yang menerangkan di depan yang diterangkan

## **Gunakan Kata “Kecuali” dan “Tidak” Secara Tepat**

**“Saya bersedia kau ajak ke mana saja, kecuali ke tempat judi.”**

**“Kecuali ke tempat judi, saya bersedia kau ajak ke mana saja.”**

**pada bagian pertama kalimat disebutkan saya bersedia diajak ke mana saja.**

**Ini menunjukkan sebuah cakupan. Kemudian dikecualikan tempat judi.**

**Dengan demikian seolah-olah saya mau kemanapun, lalu dikecualikan tempat tertentu.**

**Pada kalimat kedua sesuatu yang dikecualikan sudah disisihkan di awal.**

**Kemudian sisanya baru menyebutkan kesediaan untuk kemana saja selain yang sudah disisihkan di awal tadi.**

## **Memilih Kata Dengan Luwes**

**Pemilihan kata didasarkan untuk memperjelas, memperkuat dan membuat efektif apa yang ditulis.**

**Pemilihan kata sebaiknya juga sesuai dengan nalar umum.**

**Pilihlah yang memiliki makna paling dekat.**

**Jika yang dikatakan bersifat memperkuat apa yang sudah diketahui sebelumnya, bisa menggunakan kata “menegaskan”.**

**Jika sesuatu yang dikatakan mengangkat ke permukaan apa-apa yang sudah dilupakan atau diabaikan orang, maka pilihlah “mengungkapkan”.**

**Jika yang dikatakan berupa jawaban atas sebuah pertanyaan, gunakan kata “menjawab”.**

# Undang – Undang No. 19 Tahun 2016

*Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik*

**POSTING YANG PENTING**

**BUKAN YANG PENTING POSTING**

FATWA MUI NO.24 TAHUN 2017  
Tentang: Hukum dan Pedoman Bermuamalah Melalui Media Sosial

**SEBELUM SHARING, SARING DULU YUK!**

-   
Konten yang Baik, Belum Tentu Benar
-   
Nggak Semua Konten yang Benar Pantas Disebar
-   
Konten yang Benar, Belum Tentu Bermanfaat

**NGGAK BOLEH**

- GHIBAH 
- MENYEBAR HOAX 
- FITNAH 
- MENYEBAR PORNOGRAFI 
- BULLYING 





# PERILAKU DI MEDIA SOSIAL YANG DAPAT TERJERAT

## HUKUM

Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik No. 19 Tahun 2016

### Pasal 27 UU ITE

- Kesusilaan
- Perjudian
- Penghinaan
- Pemerasan

MAKSIMAL

6 Tahun  
Penjara  
denda Rp 1 milyar  
Pasal 45 UU ITE

### Pasal 28 UU ITE

- Berita Bohong (HOAX)
- Ujaran Kebencian

MAKSIMAL

6 Tahun  
Penjara  
denda Rp 1 milyar  
Pasal 45A UU ITE

### Pasal 29 UU ITE

- Pengancaman

MAKSIMAL

4 Tahun  
Penjara  
denda Rp 750 juta  
Pasal 45B UU ITE

### Pasal 30 UU ITE

- |                |                             |                                  |
|----------------|-----------------------------|----------------------------------|
| - Akses Ilegal | - Pencurian Data Elektronik | - Peretas System Data Elektronik |
|----------------|-----------------------------|----------------------------------|

MAKSIMAL

6 Tahun  
Penjara  
denda Rp 600 juta  
Pasal 46 UU ITE

MAKSIMAL

7 Tahun  
Penjara  
denda Rp 700 juta  
Pasal 46 UU ITE

MAKSIMAL

8 Tahun  
Penjara  
denda Rp 800 juta  
Pasal 46 UU ITE





**TIPS MENGGUNAKAN SOSIAL MEDIA  
DENGAN BAIK DAN BIJAK**

# TRIMAKASIH

---

